特勤机甲队 6
POWER DOLLS 6

■ Jedi

每一关均有主要任务和次要任务，只要完成主要任务便可过关，但只有完成次要任务才能取得100%完成度得到过关CG，所以各位，为了MM们努力吧！

Mission 1 Bonus Track

【战况报告】昨日在阿尔克莱特山脉以南的森林地带发现了大批塞菲尔特军的坦克，随后这批部队开上从扎马地区到格兰蒂诺地区的公路，向我军驻扎在该道上的一个据点发起了突然进攻。该公路是停战协议中原本由我方控制的区域，如今塞军的进攻无疑是一种严重的战争挑衅。因此，司令本部下令菲安·诺尔带领新生的Dolls部队出击，力图夺回对该公路的控制。

【敌军信息】敌军是隶属中央战线第一近卫装甲师的部队，装备有T-38坦克以及M8sc装甲侦察车。

【主要目标】全灭敌军

【次要目标】10分钟内完成任务

【失败条件】1小时后仍未完成任务

【攻略说明】也许是体谅到新系统给玩家带来的不便，这一关并没有像过去的《特勤机甲队》系列那样一上来以变态的难度给玩家以当头棒喝——太容易了，容易得就像一个训练关。敌军装甲车辆集中在东边丁字路口的房屋中间以及稍靠南的主干道上。命令僚机从北方和西北方清除丁字路口外围的坦克，自己控制长机从西侧扫荡。将丁字路口处有攻击能力的坦克消灭后，换上霰弹枪吧，靠南的主干道上整整齐齐地码着一排坦克，算好落点后就可以如踩蚂蚁般将其全部轰杀。

Mission 2 I've been working on the railroad

【战况报告】由于Dolls圆满完成了上一次的任务，上头表现了极大的关注，并来电慰问。首战告捷并得到认可令Dolls部队的女孩们欣喜不已，但情报官提醒她们，艰巨的任务马上就来了。在上一次的战争结束以后，欧姆尼政府军在塞军基地里发现了一枚核弹，根据协议这种大规模杀伤性武器必须被运到里文斯通地区进行销毁。然而谍报部门发现塞军并没有认真履行协议而是偷偷地用一辆军用列车将其运走，欧

一，小队编成（图二）

对比前几作，《特勤机甲队6》在编成方面进行了大幅度的简化，玩家不需要配置行动路线、支援火力、运载力甚至弹药搭配，只需要安排驾驶员、机体以及携带的武器就可以了。本作中仅有11位女孩可选，其中有战斗力的不到半数，所以相对来说减少了以往在这个阶段所花费的大量时间。不过，对于一个老玩家来说还真有些失落呀……

1，机体变更

本作可选机体不多，一般来说，小队中必须要有一台X5rr侦察机。其余的大家可以自行搭配（机体那么少，也没有什么可选的……）

2，装备变更

和前几作类似，武器分为左手（LH）、右手（RH）、左肩（LS）、右肩（RS）、左包（LP）和右包（RP）。值得注意的是，这次左右有区分了，一些武器即使是双手拿的比如狙击枪，也只能在右手武器选单里出现，同理左手和肩膀也一样。后备弹药被简单区分成了手部弹药（Mag Hand）和肩膀弹药（Mag Shld），携带后可增加25%的弹药。另外本作尽管取消了AP值，但大家也最好不要让机体承受过重的负担，否则根本无法战斗。

3，搭乘员变更

没什么好多说的，对空修正、对地修正自然是越高越好。取消了特殊能力后，大家就挑数值高的或者自己顺眼的女孩就行了。

二，战斗系统

由于采用了类似射击游戏的方式，《特勤机甲队6》的系统已经是脱胎换骨式的变化，原先的老玩家需要花点耐心来修正。不过，如果是经常玩电子游戏的玩家应该会很快上手，这不就是《吉恩前线》嘛！

1，机体操作

《特勤机甲队6》最大的特色就是可以亲自操纵队长机，所以相应地需要玩家像

姆尼军司令本部于是命令Dolls部队执行夺回核弹这一高危险的任务（让这么可爱的女孩子去抢高辐射的东东，这当司令的都有RPWT……）。根据情报，该列军车将从连接南北法提里克大陆的达多利亚地峡经狭窄的坦能特溪谷去往目的地，Dolls将在这个地形险恶的溪谷里突袭列车。据信车上并没有核弹起爆装置，所以可以放心截击（本关的标题是一首英语老歌的名字）。

【敌军信息】不明（任务开始后主要是AH系列的武装直升机）

【主要目标】

1，截停敌军列车

2，检查车厢

3，检查后在10分钟内从脱离点离开

【次要目标】全灭敌军

【失败条件】1小时后仍未完成任务

【攻略说明】这关的地形和试玩版类似，由于敌人主要是武装直升机，请务必让僚机装备导弹或火神炮，同时自己的主机带上105毫米加农炮。带领队伍从高台上唯一的出口往东穿越森林走到铁道上，一边让侦察机打开雷达搜索一边密切注意铁路北面。当僚机提示火车出现时，尽快用加农炮对车头猛轰（注意！雷达锁定的是车厢，千万别照雷达锁定的位置轰）。来个两三发火车就停了，而敌军的直升机也将尾随而至，没什么多说的，硬食！一通导弹乱射后祈祷你那不会躲也不会防的僚机还活着吧！全灭敌军后用雷达锁定车厢，走近即开始检查，完毕后从原先出发的地点离开。

Mission3 Side B

【战况报告】在列车上并没有发现情报部门所说的核弹，看来狡猾的敌人使出了障眼之法运走了真正的核弹。不过，参谋本部仍然要感谢Dolls的出色表现。根据情报，这次塞军的反乱主谋很可能是原赛军第一近卫装甲师师长克里斯蒂安·卡尔佐涅中将，他在战争结束前被解职，但这很可能是为了今后的卷土重来所安排的计策。他在战后重组了不少原塞军的战力，但其真正目的仍然不明。由于战后欧姆尼政府必须面对众多的重建问题，所以无暇顾及塞军残留部队的整编工作，如今当政府决定收编这些部队时，却发现问题开始复杂化了。残留在原主要战场南法提里克大陆的塞军竟然拒绝放下武器，已经成为了一个危险的不稳定因素，他们以Kaether空军基地为依托正在进行着某种地下工作。为此参谋本部密令Dolls偷袭并夺取Kaether基地，作为今后行动的根据地。

【敌军信息】机场周围遍布G7A9高射炮，还有为数众多的M9ML导弹车、M7A4自行防空炮以及AH－2武装直升机，此外也有相当数量的PLD

【主要目标】全灭敌军

【次要目标】10分钟内完成任务

【失败条件】1小时后仍未完成任务

【攻略说明】这一关是夜间战斗，相当过瘾。敌军的机场东部和西部各停着一架大型运输机，敌军主要围绕在两架飞机周围，因此可以各个击破。小心翼翼地带领部队来到东侧机场外，用侦察机找出所有的敌人，将两架僚机分散排开，自己控制主机上前诱敌。只需用35mm火神炮稍微挠挠敌军，那些傻乎乎的家伙们便会离开大部队冲过来，正好利用僚机的交叉火力将其轰杀。如法炮制即可轻松消灭机场上所有的敌人。不过要注意敌军有装甲攻击步兵，别让它近身。此外敌军的导弹十分恐怖，最好让主机在前方跳舞吸引火力，由僚机来清扫战场。最后别忘了把两架运输机炸毁。

Mission4 Native Dance

【战况报告】还没坐热新基地里的凳子，Dolls的女孩们便要面临一个极其艰巨的任务：近日上头给她们送来了重要的补给物资，但是第51补给团的一架C637运输机在途中被地对空导弹击中。幸运的是，飞行员采取了回避措施避免了凌空爆炸，但被击中机翼的运输机不得不迫降在基地西北方的特涅西溪谷中。那里是反政府武装“欧姆尼革命军”的势力范围，他们熟悉地形并拥有相当先进的装备，十分难以对付。由于运输机上的卡车里装有大批Dolls急需的新机体和武器弹药，所以上头下令她们不惜一切代价将卡车找回来。

【敌军信息】T－30E中型坦克、M7A7自行防空炮及M8SC装甲侦察车。之后还有PLD和武装直升机

玩模拟驾驶游戏一样亲自上阵了。具体操作方式如下。

【移动】

视角移动	鼠标控制
前进	W
后退	S
左平行移动	A
右平行一定	D

左右紧急回避　在左右平移时按鼠标右键，此时机体会急跳一下。这是个很实用的技巧，当长机被导弹追踪时，玩家可以先控制机体朝一个方向不停地跑，然后当导弹即将击中自己的一刹那一跳就可以躲开（需要多练习找感觉）。不过，每跳一次需要一定时间才能继续再跳，所以只能用于躲单发的导弹，如果被导弹雨盯上了，那就祈祷吧！

【武器】

武器发射	鼠标左键
武器切换	空格或鼠标滑轮

Jedi觉得这个武器切换设计上有点问题，当切换武器后，画面右下方的武器图标往往是过一会才亮起来，一打急了往往不知自己换到哪种武器了。所以最好是记住武器准星的特征以及机体上的动作（比如选肩膀加农炮时，炮口会竖起来）。

【其他】

雷达显示比例	R（右上角地图的比例）
主动雷达开关	E（仅在控制X5rr型侦察机时有用）
锁定或切换敌方目标	C
锁定或切换己方目标	左Ctrl（建议改成F键，一旦按错到打开开始菜单键回到桌面就无法返回游戏了）

【僚机控制】

僚机	Fox2	Fox3	Fox4
攻击指定的敌人	F1	F5	F9
移动（停止或组队）	F2	F6	F10
攻击F3（通常、狙击、停止）	F7	F11	

【主要目标】

1，找到运输卡车

2，检查卡车

3，护送卡车到脱离地点

【次要目标】全部卡车安全脱离

【失败条件】1小时后仍未完成任务

【攻略说明】这是全部十关中最难的一关！各位要做好心理准备了！坠毁的飞机在地图西北方，那里有4辆完好无损的卡车——本次任务的目标。然而可怕的是，卡车周围有大批敌军坦克和装甲车，只要我方一靠近，他们就开始摧毁卡车！所以要保证完成所有的目标就得靠武学智慧以及那可遇不可求的运气了！全队包括侦察机一同突进，主机使用导弹作为武器，一旦发现敌军立刻全力用导弹狂轰滥炸，同时命令其他的僚机分别攻击卡车旁边的敌军（飞机后方的敌军可以暂时不理）。如果运气够好的话，敌军会在炸毁卡车前被轰杀或是被我方的攻击吸引注意力，这样可以保证全部4辆卡车存活。由于这关系到完成度以及能否看到伊尼丝MM的漂亮CG，所以各位，一旦有一辆卡车被摧毁就从头来过吧！

当运气好到能留下来4辆卡车时，千万不要掉以轻心，真正残酷的斗争还在后头哪。使用友军锁定（左Ctrl）选中卡车，站在旁边即可开始检查。由于卡车是检查好一辆离开一辆，所以建议大家每辆卡车都先检查到即将完成，然后就开始检查下一辆，最后再一同完成检查，这样可以让卡车

排成一个比较紧密的队形离开，比较方便保护。在检查卡车的同时将僚机包括侦察机部署到坠机处北部的凹地内部，当卡车排成紧密编队开始自动朝南方的脱离点离开时，控制长机一边面朝着东北方的路口一边跟随卡车移动。很快大批敌军包括直升机和PLD将从坠机处北方蜂拥而至……这下知道为什么部署那三个女孩到那里了吧……没错……就是殿后的……而掩护着卡车离开的菲安大姐，此刻一定流着泪水望着远方的火光，一边回忆着往日一同生活训练的美好时光吧，背景音再来个女孩们出发前互相鼓励着要平安回家的话语，配合上悲壮的音乐，多么完美的战争电影的诀别场面——要怪就怪那任务吧，不惜“一切代价”保护卡车——如果没有人殿后，很快卡车就会被高速的直升机追上并用导弹击毁。而菲安此时最好装备上狙击枪，将东北方袭来的敌军坦克一一狙杀。这些坦克虽然盯着卡车打，但命中率总不如导弹高，所以只要牺牲了三位美女拖住敌军的直升机和PLD，这关拿百分百完成度不成问题，一旦卡车脱险立刻脱离，不要恋战。总之，一切以任务为重。

Mission5 Counter plot

【战况报告】放心放心，《特勤机甲队》不是那人死楼空的《火炎之纹章》，上一关里机体被炸毁的三位女孩只是“Missing in Action”（失踪），到第6关就会全部回来的。不过那发号施令的姐姐也不含糊，说什么“各位以最小的损失回收了物资”，开玩笑，那都是队里最漂亮的MM和最精锐的机体啊，什么叫最小的损失？本人之前打《特勤机甲队》系列从来不舍得失去任何一个女孩的……算了算了，总之第77机械化步兵师接管了防区去清剿那所谓的“革命军”。而Dolls方面，则被派去攻击克里斯蒂安匪军的补给基地“亚特兰大”。那里据信囤积了大批战争遗留物资，摧毁它们便可以从心理和补给上给予敌人沉重打击。

【敌军信息】T－30E中型坦克、T－38

主战坦克、M7A7 自行防空炮、M9ML 导弹车、M8SC 步兵战车、XS2 系列的 PLD 以及 AH－2 武装直升机

【主要目标】摧毁所有的货柜（蓝色）

【次要目标】摧毁所有的卡车

【失败条件】1 小时后仍未完成任务

【攻略说明】相对轻松的一关，由于加入了新武器和新机体，大家也会暂时忘却将三个如花似玉的少女拉去送死的伤痛吧……敌人的基地在西北和北部，一开始我军位于最靠下的岔道口，由长机去攻击前方十字路口处的三辆坦克，僚机沿左边的路走，在左边有房子的那个十字路口处布防，并用侦察机勘查出西北基地的全貌。主机走上山坡，用狙击枪将基地里的炮台挨个轰爆（山坡可以阻挡炮台发来的导弹），同时僚机慢慢沿道路往基地走，长机朝基地边上的敌军 PLD 只需开一枪，他们便会如赶集般飞奔过来，这时僚机便可以轻松将它们轰爆。这时别忘了那些慌忙逃跑的卡车，将它们尽情蹂躏吧！北方的那个基地也很轻松，用狙击枪把炮台炸飞后屠城即可。所有的卡车和蓝色货柜炸毁后过关。

Mission 6 Crossover

【战况报告】由于 Dolls 的努力，该地区渐渐趋于安定，补给基地被毁后残留塞军无心作战，纷纷投降，而作战本部也开始重视该地区的情况，增派了兵力。此时情报部门察觉到了克里斯蒂安的行踪，他在战争结束后曾从雷里斯托港乘坐军舰到亚特兰大，补给后带领队伍沿西面南下，很可能到了过去塞军在南方最大的军港清水港。在清水港里有一艘塞军冬克列欧斯特乌斯级攻击潜艇的 4 号舰“隆斯塔特”，它过去因为维修而长期驻留港内，情报部门怀疑港内的残留塞军同克里斯蒂安匪军有勾结，并使用潜艇上的巡航导弹运载核弹。本着“宁可错杀一千不可放过一个”的原则，Dolls 部队受命秘密检查该军港。

【敌军信息】M7A7 自行防空炮、M9ML 导弹车、M8SC 步兵战车以及 XS2 系列的 PLD

【主要目标】

1，10 分钟内检查潜艇以及所有蓝色货柜，返回出发点

2，（检查完成后）消灭所有敌军和货柜

【次要目标】（检查完成后）检查敌军的 XS－2

【失败条件】1 小时后仍未完成任务

【攻略说明】这关是全作中最过瘾的一关，大家不可错过！由于是秘密作战的缘故，任务在黑夜中进行，同时要求玩家不能惊动敌人（有点《三角洲》的感觉了）。所以建议菲安大姐换乘 XD－10 隐形步兵，装备狙击枪和 88 毫米炮。一开始先让侦察兵沿桥侦察找到东北方的两个炮台和三辆导弹车，用长机挨个敲掉后大部队就可以过桥了。把两个僚机留在桥头，长机带着侦察机沿港口左边潜行，用狙击枪连发狙杀潜艇边上的敌军 PLD（一定要用连发尽快干掉，如果被反击则任务失败），小心翼翼地躲开货柜中间的敌军监视来到潜艇

2，TOS 画面操作

看到上面是不是有些晕？没问题，既然《特勤机甲队 6》还敢冠以特勤机甲队的名字，谅兔子先生组也不敢自毁招牌。在战斗画面中只要按 TAB 键就可以暂停游戏切换到 TOS（地图）界面，特勤机甲队系列的老玩家一定觉得很亲切吧……只要选中右边的队员头像就可以进行单个或群体动作了。左边的命令菜单如下：

【移动】（图一）

ルート移动	按照指定的路线点移动，每次可设5个点，右键可以取消
フォーメーション	集结成队形移动，用处不大
停止	停在当前位置

【攻击】

选中后鼠标变成准星状，选中敌军单位即可命令僚机攻击。如果需要特别指定，可以在选中敌人后在“攻击方法”里指定攻击方式。

【攻击方法】

通常	僚机会移动着自动选择最合适的武器进行攻击
狙击	使用长距离武器攻击，如果僚机装备有狙击枪别忘多用上这个
停止	停止攻击

【索敌】（图三）

レーダー ON	打开雷达
レーダー OFF	关闭雷达（和3、4代一样，打开雷达走得比较慢）
スキャンニング	检查目标

边检查。检查完毕后用狙击连发暗杀掉货柜区中的几台敌军PLD，在十分钟内检查所有的货柜。之后任务改变，要求全灭敌军，那还等什么，大开杀戒吧，连潜艇都能干掉……清除完码头区的敌军后让菲安的长机走到港口东侧小山的另一边，在尽头处有一架敌军的XS－2PLD，悄悄地摸到它背后锁定并检查，完成后将它轰杀便可过关。

Mission 7 birdland

【战况报告】成功夺取了港口后全军士气为之一振，情报部的特工拆去了潜艇的动力装置，开始调查和克里斯蒂安有关的情报。不过似乎敌军并没有就此放弃，大批装甲部队正向港口袭来，担任防卫工作的第193装甲步兵中队难以承担如此重压，要求Dolls进行协防。于是菲安等人重回港口担任南方的防御工作。另外根据情报，克里斯蒂安很可能想毁掉拥有核弹的证据，所以Dolls还必须保护潜艇。

【敌军信息】T－30E中型坦克、T－38主战坦克、XS2系列的PLD以及AH－2武装直升机

【主要目标】全灭来袭敌军

【次要目标】保护潜艇

【失败条件】1小时后仍未完成任务

【攻略说明】有一定难度的一关，各位要小心应付。一开始先是敌军PLD来袭，但是这个港口的地形加上游戏愚蠢的AI设计可以让大家事半功倍：敌人的PLD会从最左侧上数第二个仓库的下方走出来，只要各位控制长机斜对着那个拐角，就可以用一门加农炮将敌人堵在一起尽数轰爆——敌人会傻乎乎地排成队冲出来，被炮轰后便会乱作一团却因为被仓库和货柜夹着动弹不得，这时几乎不用瞄准就可以尽情屠杀！之后的两批武装直升机要小心了。先是从东边过来两架，必须用所有的僚机使用“狙击”攻击方式尽快干掉。然后南方会冲来一批坦克，先不要管他们，将队伍往南稍微带一点，注意观察南方来的三架武装直升机，一出现便要用所有僚机尽快与其缠斗，不让它们有机会攻击潜艇，这时牺牲机体甚至自己充当潜艇肉盾也在所不惜。当扛住这波攻击后便可以轻松横扫剩下的坦克过关了。

Mission 8 Custom

【战况报告】Dolls部队成功抵挡了敌军对清水港的攻击，使得克里斯蒂安的第一近卫装甲师和第四装甲连队损失过半，不得不撤退。欧姆尼增援部队赶到，战况稳定了下来。但潜艇内有关的机密已经全部被抹掉，情报部门再次扑空。不过军方仍旧不放弃追踪克里斯蒂安，有情报显示，他很可能藏在丘陵中的萨姆特基地里，该地收留了大量塞军残留部队，并拒绝投降。因此，核弹很可能藏在这里。Dolls部队奉命在敌人正在修整时进行突袭。

【敌军信息】T－30E中型坦克、T－38主战坦克、M7AA自行防空炮、M9ML导弹车、XS2系列的PLD以及AH－2武装直升机

【主要目标】全灭敌军

【次要目标】保留9个以上的货柜

【失败条件】1小时后仍未完成任务

【攻略说明】非常轻松的一关，长机用狙击枪灭掉炮台后就可以命令僚机进入基地大肆横扫。有一批敌军坦克和PLD会相继从西北和西边出现，用远程攻击可轻松灭掉。基地里停留的直升机要尽快轰掉，不要让它们有起飞的机会。

Mission 9 Night Dreamer

【战况报告】关于核弹的下落仍然是一个谜，但有情报显示，克里斯蒂安军的残部正在过去塞军最大的军事基地“Ever Grade”集结，在那里曾经部署了中程弹道导弹发射车SSM－34，尽管之前在战争中其装填的是常规弹头，但一经改装便能很

作为一个没玩过1代、被2代的难度所吓怕、在3代的半即时里找到导弹乱飞的快感、在4代的万炮齐轰里大呼过瘾又在五代的回合制里打得郁闷的伪Fan来说，Jedi还是非常期待最新的6代的——如果将战场和机体变成真正的3D，配合可以任意旋转的视角和精细的细节，应该能将这个系列带到一个更高的层次。

【护卫】

保护所选目标，仅在第四关需要使用，意义不大，还不如自己亲自动手。

【プローブ设置】

放置探测器，意义不大，因为这侦察兵的侦察信号竟然可以穿越建筑物……

三，实用小技巧

1，远距离攻击瞄准

在使用加农炮或者狙击枪射击远处的敌人时，多观察右下角的“target”窗口，如果目标生命值减少说明命中目标了。

2，武器搭配

长机使用狙击枪清除敌军的侦察兵或者炮台十分有效，僚机则装备大容量导弹，万弹齐发不愁干不掉敌人。另外，88毫米炮对装甲车辆有奇效。

3，排兵布阵

敌人的PLD只要中枪就会慌张地朝开枪的方向跑过来，所以可以利用这点用长机引诱敌人进入僚机的交叉火力中。

4，其他的……

多依靠侦察兵，步步为营才是王道！

【牢骚】

作为一个没玩过1代、被2代的难度所吓怕、在3代的半即时里找到导弹乱飞的快感、在4代的万炮齐轰里大呼过瘾又在五代的回合制里打得郁闷的伪Fan来说，Jedi还是非常期待最新的6代的——如果将战场和机体变成真正的3D，配合可以任意旋转的视角和精细的细节，应该能将这个系列带到一个更高的层次。可惜，PS2上的《前线任务4》倒还继承了战棋游戏的血脉，这2004年的《特勤机甲队6》竟然跨出了太大一步，直接迈进了射击游戏的圈子里来了。

当Jedi在编辑部里四处强占别人的高配置电脑只为了能早日和菲安姐姐重逢时，心中一直在想这样一个问题：这到底是不是自己所一直期待的那个《特勤机甲队6》？从出片的恶梦中挣扎出来后，在一个习惯性的通宵里试着闯关，竟然只用了一个晚上便以全任务100%完成度打穿后，不知为何想起了曾经在四代护送运输车的任务一次又一次的失败后想要砸电脑的那种郁闷。最后想来想去，其实还是自己“半道出家”导致了想不开。4代对于3代而言是一个惊喜般的进步，5代的“倒退”让习惯半即时的自己不爽了很久，虽然也牢骚着打下去了，但如今对6代的复杂感情大多是期望过高的缘故。应该说工画堂还是很敢于创新的，特别是在2004年这个系列十周年纪念的特殊时间里，将特勤系列进行如

此天翻地覆的变化，相信对于兔子先生小组来说也是一个很大的挑战。不过，以Jedi个人看来，这部《特勤机甲队6》正和Bug多多的3代一样，大概只是一个新系统的试验品，或者说，这款新游戏实在是太不像一个成熟的游戏了。必须支持Directx 9.0并没有看出在画面效果上有什么特别的精彩之处；刚发售一个月还不到就出了容量庞大的补丁文件也让人对品质产生怀疑（其中修正的错误竟然包括“关掉音效后Bgm也被自动关掉”这样的低级错误，此外，打补丁前一旦任务失败竟然自动退回第一关的存档，如果打晕头了想换下装备再存盘，那就完蛋了）；一些AI方面的错误更是令人难以忍受（补丁前的僚机和敌机竟然会互相转圈跳舞，即使打了补丁后，僚机在复杂的地形里还是会转圈）……

好好的《侍魂》变成3D后给骂得狗血淋头，《波斯王子》的第一部3D续作让制作人心灰意冷，而当Jedi听到有关《火炎之纹章》要在NGC上出3D版的传言后，下意识的第一个反应是“这游戏有意义做成3D吗？”一百个玩家一定有一百个看法，但不管怎么说，没有探路者就没有新世界，没有垫脚石就没有康庄大道。当年《特勤机甲队3》第一次尝试半即时制便带来了许多Bug，比如混乱的队形和糟糕的自动攻击，但是到了4代，这个半即时系统已经相当完美，几乎找不到可以挑剔的地方。正如工画堂官方网站上的介绍所说，每一代的“特勤机甲队”都会有所创新，从前4代的俯视改到了5代的歪脖子看，终于到6代的追尾视角看，兔子先生组一直在找一个视角，不仅是为读者的眼睛，也为自己的游戏。《特勤机甲队》太“Otaku”了，喜欢的人爱得不得了，不喜欢的人也就看看美女图（一个骨灰级的战棋游戏配上美得远远超过成人游戏造型的美女，本身就是一件很怪的事情），然而对于市场来说，“核心”的尺度始终是个大问题。《特勤6》所改变的并不只是歪着脖子看还是从屁股后面看，而是一次从稳健到急躁的转化。不可否认，《特勤6》很好玩，不然也不会让Jedi肿着熬夜导致的红眼睛在这里乱喷。抢救运输车时的惊心动魄，深夜潜入港口时的紧张刺激，最后一关在市中心广场上的疯狂杀戮，狙击枪秒杀敌人的快慰，的确带来了以往战棋游戏中所一直想要拥有的临场感——只因为它是《特勤机甲队》，不是一个新游戏，不应该只有短短的十关，不应该这么顺利的过关，更不应该……只给那么少的MMCG。希望——只是希望，这次的3D只是一次试探，当特勤机甲队7出来的时候，会有一个无论是临场感和策略性都并重的成熟作品。

容易地发射核弹。为此欧姆尼军决定突袭该基地。Dolls部队担任先锋，首先空降到该基地北部的防空炮阵地，消灭所有的对空武器并检查所有的SSM－34导弹车，然后在那里等待下一步的命令。

【敌军信息】T－30E中型坦克、T－38主战坦克、M7AA自行防空炮、M9ML导弹车、XS2系列的PLD

【主要目标】消灭所有的高射炮，检查所有的导弹车

【次要目标】15分钟内完成

【失败条件】导弹车被毁、1小时后仍未完成任务

【攻略说明】虽然是夜战，敌人数量也不少，但久经沙场的各位一定觉得实在是小菜一碟。还是老套路，用狙击枪干掉所有的炮台后，在侦察机的指引下令僚机逐一消灭敌军。另外要注意，僚机开炮时可不会注意弹道，所以控制她们攻击敌军时一定要避免误伤导弹车，只要有一辆导弹车被击毁就算任务失败。消灭所有的高炮后调查导弹车即可过关。时间足够，大家大可步步为营。

Mission 10 Steel Giant

【战况报告】在基地里仍旧没有核弹和克里斯蒂安的身影，不过可以确定的是，他终于不再和欧姆尼军捉迷藏了——带领第一近卫装甲师和第四装甲连队的克里斯蒂安中将突然占领了南法提里克大陆第三大城市夏洛特并将所有市民当成人质。将军把核弹装在了SSM－34导弹车上准备攻击人口稠密的城市，欧姆尼数个大城市包括首都欧姆尼城都在其射程之内。情况紧急，战力不足的军方将Dolls部队当作了最后的希望投入到夏洛特城内。根据情报，将军的导弹车需要花15分钟的时间来补充导弹所需的液体燃料，这15分钟就是本次任务的限制时间！

【敌军信息】T－30E中型坦克、T－38主战坦克、M7AA自行防空炮、M9ML导弹车、XS2系列的PLD及武装直升机

【主要目标】消灭所有的导弹车

【次要目标】截击克里斯蒂安将军，检查他的座车

【失败条件】1小时后仍未完成任务

【攻略说明】最后一关是巷战，但最令人恼火的是，工画堂兔子先生小组的拙劣表现使得这场本应最过瘾的战斗变成了哭笑不得的闹剧。由于程序的问题，在狭窄的街区里我方的部队要么兜圈子要么卡住走不动，而市中心广场以外的敌人也都傻傻地待在原地任人宰割，所以各位还是将地图尽量放大一点点地挪动吧……分散在街区四周的导弹车并不需要多大功夫，分散行动就可以轻松将它们干掉，最大的难度在于市中心的广场。里面部署了许多导弹车和敌军的PLD，如果妄图单骑闯关只有被导弹砸死的命。所以大可迂回处置。菲安的长机从广场西南方迂回，此时广场北侧的导弹车无法准确定位只能胡乱开炮，此时长机用狙击枪便可轻松将这帮扔导弹像不要钱一样的烦人家伙轰杀。与此同时将两架僚机安排在广场北侧的街道出口，当长机消灭导弹车后便突击与广场上的PLD缠斗，交叉火力之下这帮家伙便只有败。当消灭最后一辆导弹车后，克里斯蒂安将军乘坐步兵战车从广场南部冲出来企图从城市东边逃走，跟随他的还有若干直升机和PLD，此时让僚机不计牺牲地与护卫缠斗，长机追上步兵战车轰一炮将其打瘫，之后检查完毕即可过关。

于是，战争结束了（黑屏加滚动字幕，导演的后面是副导演，工画堂啊工画堂，服了你了……）