

双屏掌机NDS火线直击

美国当地时间5月11日上午,任天堂的双屏新掌机NDS终于在E3上公开了它神秘的面纱。这款传说中的“异质新商品”在造型上似乎并没有给人太多的惊喜,甚至说有一些难看,然而它在功能上以及设计理念上却拥有一些颇具创意的新东西,NDS由此将带来全新的娱乐方式和娱乐享受,下面就让我们来具体看看这款新时代的掌机。



任天堂社长岩田聪向公众展示NDS。

略显古旧的造型

NDS整体看起来犹如任天堂早期的双屏GAME & WATCH掌机,采用了折叠式外形,两个屏幕上下排列,同为3英寸大,而下方的屏幕为触摸屏。按键都配置在下部屏幕的周围,屏幕左边是十字键,十字键上方为SELECT键和START键,屏幕右边是A、B、X、Y 4键(终于有4个键了),而电源键则处于A~Y键的上方。L、R键当然也是有的,处于主机顶部左右,为圆型(看起来好小)。下屏的右下方有两个指示灯,右边那个为电源指示灯,紧挨着的左边那个目前还不明朗,估计为蓝牙或无线网络指示灯。耳机插孔在主机下部,音量调节为类似SP的滑动式。由于NDS完全兼容GBA的卡带,所以主机除了具备专用游戏的插槽外,还有一个为GBA卡带插槽。GBA卡带插槽处于主机下部,专用游戏插槽处于主机上部。上屏周围并无任何按键,不过左右各有一块凹下去的区域,这是在主机合起来时为十字键和A~Y键留出来的空间。



古董的双屏GAME & WATCH掌机,NDS的造型是不是与之非常相似呢?



NDS合起来时的样子。



从主机侧面可以清楚地看到L、R键为圆型。

关注 NDS 的十大卖点

1. 双屏幕: 双屏是NDS最大的卖点,这两个屏幕同为3英寸大,都具有背光功能,在任何光线条件下都能显示出鲜艳的画面效果。两个屏幕共同显示游戏的画面,给玩家带来非同一般的游戏感受,比如在玩《马里奥赛车》时,上屏显示你控制的赛车,而下屏则显示赛道以及对手的情况;在玩《银河战士》时,上屏显示地图,下屏显示游戏画面。在将来的游戏中,玩家还可以用一个屏幕玩游戏,另一个屏幕和其他玩家即时聊天。总之,双屏的设计为NDS上的游戏拓展出更广阔的创意空间。



展会现场提供试玩的《超级马里奥64 x 4》,上下屏显示不同的游戏画面。



展会现场演示的《瓦里奥制造DS》就是一款直接在屏幕上操作的游戏。

2. 触摸屏: NDS的下屏为类似PDA屏幕一样的触摸屏,玩家可以直接用手指或随机附赠的手写笔直接在屏幕上操作,比如直接点击菜单中的物品使用或者转换游戏视角等等,另外在与别的玩家进行即时聊天时,触摸屏也可方便地实现手写输入文字、图像等信息然后进行发送。

3. 无线连接: NDS上还装载了Wi-Fi的互换无线网络功能,对应IEEE 802.11无线局域网标准以及任天堂自己开发的协议。如果使用任天堂自我开发的应用协议,NDS将能实现最多16人在10米的范围内构建出一个无线局域网,而且该无线连接方式的功耗非常低,非常省电。除了Wi-Fi无线网络功能外,NDS还具有无线蓝牙功能,通过蓝牙可以与PC相连,如果你的PC可以上网,那么NDS也能连上Internet,从而实现与网上其他NDS玩家进行对战或者合作的游戏方式。

4. 内置麦克风: NDS上内置了麦克风,并且加入了声音识别程序,也就是说玩家可以通过语音来完成游戏的操作,比如喊一个口令就能使主角进行攻击或者防御。记得以前FC的2P手柄上就设计有麦克风,在某款游戏中还可以通过语音来呼叫飞机呢!不过NDS的语音识别功能显然要强大得多,据官方表示,以后还可以利用麦克风通过Internet与其他玩家进行语音聊天。

5. 无线游戏共享: 就如同GBA的一卡多玩功能一样,NDS也提供类似的功能,当然它是通过无线联机来实现的。通过无线连接,一名玩家可以把游戏共享给其他没卡的玩家,不过其他玩家只能玩到该游戏的一部分内容,相当于“试玩版”。

6. 3D图形显示: NDS的上下两个屏幕都具有3D多边形显示机能,能够带来比N64还出色的3D显示效果,支持每秒60帧游戏画面以及雾化、卡通渲染等特效。

7. 声道: NDS具有16声道的音源,表现语音以及各种音乐音效完全不在话下,能提供逼真的临场感觉,如果使用耳机还可以达到更好的立体声效果。

8. 电池及节能管理: NDS使用了内置的充电电池,官方宣称标准使用时间为10小时。为达到省电的目的,NDS具有节能管理功能,可以进行“休眠”和“待机”。“休眠”功能在许多GBA游戏中就已经实现,大家应该很熟悉;而“待机”功能是在玩家开机情况下长时间不操作主机的时候自动开启的省电功能,不过在待机模式下还是可以自动接收附近NDS玩家的信息。

9. 新的卡带媒体: NDS使用新研发的半导体存储媒体,这种卡带成本低,制造时间短且容量巨大,能够存储超过1Gb的数据。

10. 向下兼容GBA: NDS完全兼容GBA游戏,可以直接插GBA的卡带,因此主机具备双卡槽设计。GBA丰富的游戏资源将顺利地利用到NDS上。



《银河战士Prime: Hunters》充分展示了NDS的3D显示水平,与NGC版的画面简直不相上下。

软件阵容不容小视

展会上任天堂展出了《银河战士Prime: Hunters》、《超级马里奥64 x 4》、《马里奥赛车DS》、《瓦里奥制造DS》、《动物之森DS》、《PictoChat》等数款游戏,大部分都提供了试玩。而第三方厂商公布的NDS预定作品名单中,赫然有Square Enix的《最终幻想 水晶编年史》和《DQM》新作、CAPCOM的《红侠乔伊》新作、光荣的《真·三国无双》新作等超人气作品,也许大家对这些系列以前的作品再熟悉不过了,不过这次它们的新作将出现NDS这个双屏的主机上,游戏会发生怎样的变化呢?实在是让人遐想联翩,大家期待着NDS的早日发售吧。