

# 止痛剂 PAINKILLER



开发厂商: People Can Fly  
 发行厂商: DreamCatcher Interactive  
 游戏类型: 动作  
 发行日期: 2004年4月9日



击。时间减速的牌请不要使用,因为时间计算不因此而变慢。

· 请尝试在不使用本攻略的前提下自己寻找卡片,游戏的部分乐趣就在于自己开动脑筋。请在想轰爆电脑的时候,再查阅该指南。关卡标准游戏时间应为2小时。

## 各关卡要点攻略

### 关卡 1-1: 公墓 (Cemetery)

目标: 通关  
 卡片: 持久 (Endurance)  
 种类: 金  
 功能: 伤害减半  
 这是游戏里最难拿的卡片!

### 关卡 1-2: 中庭 (Atrium Complex)

目标: 摧毁所有物体  
 卡片: 匆忙 (Haste)  
 种类: 金  
 功能: 2倍慢速游戏

基本上,只要正常过关,杀掉所有的怪物,你基本上也把所有的物件都打坏了。在进入出口前游戏中所有的通路都会打开,你可以回去慢慢地进行地毯式搜索。TAB键可以很好地帮助你查阅还有多少未达成的目标。大多数物件都暴露在外面,主要是木桶。但是在出口前,2楼最后一间屋子里有座双臂展开的男性雕像,它后面有个箱子需要打坏。一楼也有不少房间里有箱子需要砸。此外,在开始的地方有处螺旋状的阶梯,旁边的房间里可以通向一处摆有大小两个箱子的地方。大箱子是我们的目标,需要多打几下它才会爆。最后一处可能遗漏的地方是2楼没有天花板的屋子。基本上只要花些时间,没有别的难处。

### 关卡 1-3: 寝陵 (Catacombs)

目标: 消灭 112 / 112 只怪物  
 卡片: 灵魂收集 (Soul Keeper)  
 种类: 银  
 功能: 灵魂持续时间变长

一上来就要保证所有的怪物都要消灭干净,因为假如你过了检查点,那么回去的通路就会封死,即便通关也无法回来。正常过关可以消灭 112 只怪物中的 106 只,其他六只则属于非必要消灭的怪物。在过吊桥的时候会有僵尸战士朝你扔飞刀,他们必

## 黑塔罗牌收集注意事项

- 通关后所有卡片可保留。
- 在失眠 (insomnia) 模式里,你只能收集到 22 张塔罗牌;在噩梦 (nightmare) 里可以收集到 23 张,而只有在重创 (trauma) 模式里才可以收齐全部 24 张。
- 两张功能相同效果不同的塔罗牌无法叠加,其效果取最高者。
- 未成年人请在父母陪同指导下进行收集。

## 游戏相关的一些规则

- 所有的物体,无论是被如何摧毁的,都会计算在你最终的统计结果中。杀敌数也是一样。
- 攻破一关后,本关卡所有的门都会打开。但是某些关卡你不可能回到起点进行物品搜集和清扫残敌,请注意。
- 白兔跳的诀窍是:在跳跃的时候按住方向键,落地的时候再按一下跳跃,这样可

以提高进行速度。

- 连环跳的诀窍是:不停地按动跳跃键,犹如帕金森一般,这样可以跳到无法一次跳上的高度。
- 某些武器,比如说多刃锯和射电炮,都可以用副开火模式和主开火模式组合的方式实现连击。
- 对敌人进行浮空四连击,会掉落一颗价值 15 金的珠宝。
- 某些需要在时限内胜利才能得到卡片的 BOSS 战中,请尽量使用塔罗牌加大攻







须用远程武器才可以攻击到。在之后的分叉道,左边会出现检查点,右边则有四只僵尸战士会从地下钻出来,其余两只则在第五个检查点的右侧。

#### 关卡 1-4: 大教堂 (Cathedral)

目标: 获得至少 500 金

卡片: 加时 (Time Bonus)

种类: 金

功能: 金卡持续时间增加 10 秒

这张牌并不是很难拿,只要多加注意花瓶、棺材等物就可以了。炸药桶有时也会炸出金币来。

#### 关卡 1-5: 残地 (Enclave)

目标: 在 2 分钟内击倒亡灵巨人

卡片: 庇佑 (Blessing)

种类: 银

功能: 初始生命值为 150

装备愤怒、敏巧及加时可以轻松过关。但是假如你是第一次玩,那么用霰弹枪不断对它射击,在地图中心位置绕着圈子跑。在 1 分多钟左右的时候使用你的金卡。它的龙卷攻击非常讨厌,因此必须小心闪躲。

#### 关卡 2-1: 牢狱 (Prison)

目标: 禁止使用任何爆炸性武器

卡片: 斟酌 (Replenish)

种类: 银

功能: 所有弹药箱容纳两倍弹药

这关倒不是非常难,只要当心天花板上的自动警戒机枪塔就可以了。假如用多刃锯的次要攻击和木桩枪,这关大部分敌人都可以被一击必杀,你几乎可以不用霰弹枪。

#### 关卡 2-2: 剧院 (Opera House)

目标: 获得至少 100 魂

卡片: 飞跑 (Speed)

种类: 金

功能: 移动加快

这关算不上很难,但是满惊险的。你要做的就是确保杀掉怪物之后尽快把魂吸掉,因为很多时候你不得从远处将敌人干掉,而等你赶过去的时候,他们的魂早就消失了。尽量不要用霰弹枪轰敌人,而是用多刃锯把他们拉过来,或者尽量把他们朝墙上打,以便他们不至于飞得太远。当然,不要忘记装备灵魂收集和灵魂捕捉——假如你有这张塔罗牌的话。

#### 关卡 2-3: 收容所 (Asylum)

目标: 只使用多刃锯过关

卡片: 愤怒 (Fury)

种类: 金

功能: 伤害加倍

不要被吓着了,本关其实出奇地简单。只要你牢记不要切换武器就可以了。敌人的移动速度非常缓慢,除了有时他们会突然朝你面前扑过来之外。你要掌握的是多刃锯的组合攻击,按住主要攻击转起刀刃,然后按动次要攻击键把刀头发射出去。

#### 关卡 2-4: 雪桥 (Snowy Bridge)

目标: 找到全部 6/6 处隐秘地点

卡片: 黑暗之魂 (Dark Soul)

种类: 银

功能: 变身要求降为收集 50 魂

第一处: 从梯子上跳到大管子那里,然后沿着管子前进。在围栏后面会有几个盒子,挤进去就是了。

第二处: 桥的中央有两座塔,其中一座你是必须要爬上去的,而另一座则锁着。通关后回来,那座塔的中间就是隐秘地点,还

有两件神圣物品,你只要从旋梯处跳过去就可以了。

第三处: 这也是在双塔附近。有座分成三段爬上去的梯子——在第一段处,从斜边绕到后面去,那里就是隐秘地点。这个地方很难走,因为你需要一直保持跳跃状态,同时在直角处使用转身跳。笔者在这里花了整整一个小时的时间。

第四处: 在进料台,有两个大起重机的地方。你从轨道爬上去之后,一直朝前走就可以进入通道。但是在上这个通道的楼梯前,从右边贴着墙的地方挤进去,一直走就可以发现隐秘地点。

第五处: 在上缆车之前,从梯子跳到围

栏上,然后找到向下的梯子爬下去就是了。

第六处: 坐完缆车之后,爬上梯子绕到建筑后面去就是。

关卡 2-5: 镇 (Town)  
目标: 只使

用木桩通关

卡片: 急忙 (Double Haste)

种类: 金

功能: 4 倍慢速游戏

注意这里有个字面上的歧义,使用木桩而不是木桩枪过关。也就是说,不准使用榴弹,也不准使用其他武器。这关木桩弹药倒是很多,不用过于担心。最难的部分应该就是天上飞的巫婆了吧,很难打提前量。本关很好地凸现了游戏的价值观,所以请好好享受。

#### 关卡 2-6: 沼泽 (Swamp)

目标: 在 4 分钟内击倒沼泽怪

卡片: 敏巧 (Dexterity)

种类: 金

功能: 2 倍速度上膛

难的不是时限,而是打法。首先你要在它走近沼泽里的泡泡时攻击泡泡,那么它就会燃烧的天然气烧到,受到这





样的伤害一定程度后,沼泽里会出现一圈六个泡泡,把它们全打破,BOSS就变成固态的了。这时沼泽怪会去扑灭六个泡泡的火,而你只要不断攻击它就好。注意当泡泡升起来靠近它,而又被你打破的话,这也算伤害的。一般来说霰弹枪是最好的武器,因为有时泡泡太远会打不到。此外不要忘记装备最好的卡片。

### 关卡 3-1: 车所 (Train Station)

目标: 在不吸取任何魂的情况下过关

卡片: 灵魂捕捉 (Soul Catcher)

种类: 银

功能: 在一段距离之外将魂吸取

对照一下本关的要求和最后的奖励,你会觉得设计师是不是内分泌失调了。关卡倒是不难,可以要处处小心不吸到魂实在很难搞。主要注意的地方就是在最后,整排的骷



髅士兵朝你冲过来的时候,左躲右闪难免会不小心踩到那么一两个。没什么可说的,在不同点多存盘以备不时之需吧。

### 关卡 3-2: 废厂 (Abandoned Factory)

目标: 变身状态下至少杀 30 名敌人

卡片: 宽恕 (Forgiveness)

种类: 银

功能: 金卡两次使用可能

两次变身的杀敌数是不会叠加的,而TAB统计数据里又不会显示你在变身状态下的杀敌数,因此最好的办法就是在快要结束游戏的地方进行这项难搞的差事。我的做法是装备黑暗之魂和灵魂捕捉,掌握好杀人数目,等魂收集达到 49 的时候,在最后的跑圈,尽可能地把所有的敌人都引到身边来,然后开始进行攻击。当第一个魂被自动吸取过来的时候,你要做的就是对准红色的东西猛按攻击。因为这个时候基本上当目前的敌人消灭干净之后,下一波敌人会重生出来,尽快赶到他们那里把他们也消灭掉,以增大目标达成的几率。

### 关卡 3-3: 军事基地 (Military Base)

目标: 全敌击破

卡片: 贪婪 (Greed)

种类: 银

功能: 2 倍金掉落量

注意,你必须在过关之前把非通关敌人

也都消灭掉,不然无法满足条件得到卡片。这样的地方一共有五处,第一处在停靠飞机的广场中央,飞机里有一枚加生命。进去后会立刻刷出 10 只骷髅。其他三个地方就在飞机旁边,兵营所在地。从正门绕到后面去,进去后屋子里会刷出敌人来。最后一处在基地的后半部分,坦克和火炮朝你乱射的地方,有座看起来好象油桶的建筑,上面好象刻着 X 的样子。进去以后,里面会有敌人。

### 关卡 3-4: 墟 (Ruins)

目标: 在 1 分 20 秒内击倒守护者

卡片: 钢铁意志 (Iron Will)

种类: 金

功能: 敌人无法伤害你

这张牌甚是难拿。装备敏巧、愤怒和加时,银卡的选择是慈悲(假如你有的话)。首先要吃满机关枪的子弹,然后是霰弹枪的子弹,在这个过程中你必须不断地对守护者的锤子开枪。在锤子被打坏之后,才可以对守护者造成伤害。说起来很容易,但是假如当他朝地面砸过来的时候你没有掌握好时间跳起来的话,是会被震上天的。而问题在于,掉下来的时候,游戏的物理引擎会忠实地起上作用……

### 关卡 4-1: 城堡 (Castle)

目标: 找到全部 7/7 件神圣物品

卡片: 狂暴 (Rage)

种类: 金

功能: 伤害 4 倍

第一件、第二件和第三件: 又是一个可能花上你一辈子的地方。就在开始的桥上,不要前进,朝后面走,跳到下一层去。现在你需要具备非常高的转身跳技巧,以及很好的心理素质。因为你要加速跑,然后从桥柱的边缘跳到下一个桥洞里。这样的桥洞一共有三个,而每一个里面都有一件神圣物品。完事之后你还要跳回来,并且在跳到

曾经掉下来的地方之前稍微多转一点身,因为在第一个桥洞旁边有条上去的梯子。而也只有这里才有那该死的梯子。

第四件: 在中庭广场里,有个一直上锁的小屋子,你可以从窗玻璃看到屋子里面闪烁着金光,这个屋子的门只有通关的时候才会打开。

第五件和第六件: 就在第四件所在的屋前有道斜坡,从那里使用连环跳上去,可以在屋顶看到神圣物品,但是无法从这里跳过去。站在左上角一直跳的话就可以蹭到墙上去拿到物品,当然血长的话也可以在拿第七件的时候从屋顶上跳下来拿这两件。

第七件: 基本上算是最变态的跳跃了。有一座放有弩车的塔,跳到城砖的缝隙之间,然后朝城堡顶端跳过去。不要使用前进跳,以大约 45 度角的方式蹭到砖缝里去。从城堡顶端可以看到起点位置,仔细看的话会在塔楼上发现神圣物品,跳过去就可以。

### 关卡 4-2: 宫 (The Palace)

目标: 不使用盔甲通关

卡片: 活力 (Vitality)

种类: 银

功能: 基础生命为 150

只要注意别吃到任何盔甲就好了。

### 关卡 4-3: 巴别 (Babel)

目标: 找到全部 95/95 处弹药

卡片: 往时 (Double Time Bonus)

种类: 金

功能: 金卡持续时间增加 20 秒

以下是全部弹药位置,需要注意的是请务必在前往下一检查点时收全当前所有的弹药,因为本关通关后,有些位置的弹药是无法再回去拿取的。

· 第一区域: 该区位于第一检查点前,包括第一处庭院和残破的建筑







残破建筑右侧的三箱木桩(看起来可能只有两箱,但实际数量是3)

关卡起始点左侧墙边的两箱霰弹

破墙边角落里的两箱火箭弹

残破建筑楼梯边右侧角落里的三箱火箭弹

通往残破建筑顶左侧楼梯黑巷子里的三箱机关枪子弹

·第二区域:该区域为第一检查点后的房间,是残破建筑顶上的木屋

屋子里有八箱飞镖,左边的那三箱其实际数量为4

·第三区域:该区域在第二检查点右侧,包括通向左边隐秘地点的楼梯

楼梯顶端左右两侧的两箱火箭弹

沿着小道前往秘密地点可以发现:两箱霰弹、三箱木桩、两箱机关枪子弹、两箱冷冻剂、两箱火箭弹

而秘密地点则有:三箱火箭弹、四箱霰弹、四箱射电弹、三箱大弹药

·第四区域:该区域位于第三检查点,包括上行楼梯

楼梯底部的一箱冷冻剂、楼梯底部的三箱霰弹、旋梯顶端房间里的六箱霰弹、旋梯顶端房间里的三箱榴弹

·第五区域:该区域位于第五检查点后,这里有隐秘的一箱大弹药

·提溜区域:进入塔顶后第六检查点的所在,包括塔的顶部、中层以及一楼

顶部的弹药有:两箱霰弹、两箱冷冻剂

一楼的弹药(全部藏在楼梯下)有:两箱机关枪子弹、三箱飞镖、六箱霰弹

中层的弹药(可以从顶层坠下看见)有:三箱火箭弹、四箱机关枪子弹、三箱霰弹

#### 关卡4-4:林(Forest)

目标:不使用黑色塔罗牌通关

卡片:恩宠(Divine Intervention)

种类:银

功能:所有卡片免费放置

本关可能要靠的更多的是运气。很有

可能你是在3点生命0盔甲的状态下通关的。注意所有卡片也包括银卡,最好把金卡也卸下来,以免误用。在一开始会有骷髅和吸血鬼,把它们都消灭后可以得到盔甲。然后用剩下的子弹消灭

飞行的巫婆,霰弹将会是不错的选择。下一地区一上来会有打批的吸血鬼、骷髅和巫婆,而且地形狭小。使用大范围杀伤武器,此外不要忘记捡能增加攻击力的骷髅。下一地区会有不少扔火球的巫婆,可以利用的只有两副盔甲,因此尽可能不要浪费。

#### 关卡4-5:塔(The Tower)

目标:在5分钟内击倒亚拉思妥耳

卡片:仓促(Triple Haste)

种类:金

功能:8倍慢速游戏

要在这么短的时间内打败他非常困难。因为这牵涉到你的走位和卡片的搭配。首先装备最大伤害的卡片,敏巧、愤怒和加时,然后在战斗的中途使用。战斗开始时你先要收集尽可能多的子弹,然后把飞翔的亚拉思妥耳打下来。随着地板的塌陷,你们会同时下坠,而主角则将受到伤害。此时尽可能地攻击他,并让他第二次打碎地板。当坠到最后一层时,火力全开攻击关底,受伤到一定程度后他会从四周的雕像中汲取生命。用霰弹枪或机关枪把雕像打坏,然后再把关底击败即可。当然你也可以装备钢铁意志来打,这样会容易得多。

#### 关卡5-1:水城(City On Water)

目标:找到全部6/6处隐秘地点

卡片:遗终>Last Breath)

种类:银

功能:濒死时恢复生命



第一处隐秘地点:一开始的时候有木箱子,用火箭炮射击最大的那只,那里有个弹跳点,跳起来以后来到塔上面,那里即是。

第二处隐秘地点:在初始点附近有一座长桥,过桥之后右转90度,又会有一座比较小的桥。过桥左转,注意右边的墙壁,那里有个开口。进去就是。

第三处隐秘地点:在找到第二处之后朝左边的建筑看过去,跳到那里的边缘上。秘密地点就在建筑物的后面。又是一处需要转身跳的地方。

第四处隐秘地点:在全关最后一座建筑的后面,从侧面走过去,跳到边缘处,然后转弯就可以了。

第五处隐秘地点:喷泉处有扇门,下去就是。

第六处隐秘地点:据说这是游戏里最难的地方。首先来到玻璃箱处,那里会有两个门。从这里可以看到关卡一开始的长桥。那里不是你要去的地方。走另一扇门,跳到右边的窗子,站在狭小的边缘处朝另一边的阳台跳。你必须在边缘处保持跳跃,否则会掉下去。当到达桥梁和建筑结合处的时候,一直跳到桥上面去。接着朝有红石砖的建筑去,在桥的边上用连环跳跃的方式上屋顶。到红色的屋顶上之后朝另一边走,注意不要掉下去。当面对教堂的时候,朝左侧的那些阳台跳过去。只要你能成功,就可以得到隐秘地点的神圣物品,但是这个地方也是需要你保持跳跃状态才能待住的。

#### 关卡5-2:码头(Docks)

目标:变身三次

卡片:疑惑(Confusion)

种类:金

功能:迷惑敌人

假如装备了灵魂捕捉和黑暗之魂事情就变得好办多了。你只需要150魂就可以完成目标,但即便没有黑暗之魂的帮助,那也只需要198魂而已。

#### 关卡5-3:旧院(Old Monastery)

目标:生命不得低于50

卡片:灵魂救世(Soul Redeemer)

种类:银

功能:魂给予更多生命值

小心爆炸和闪电,并且尽可能地收集灵魂以增加生命值。在整关你一旦生命低于50,条件便视为未达成。

#### 关卡5-4:地狱(Hell)

目标:击倒路西法

卡片:慈悲(Mercy)

种类:银

功能:金卡三次使用可能

还有什么可说的呢,打败最终关底就是了。☹