



- 发行厂商：光普资讯
- 开发厂商：Enterbrain
- 游戏类型：策略
- 发售日期：07/15/2004

超魔法大战

Story

就在这被称为爱尔梅纳斯的大地一角，有一片生长着茂密紫杉的宁静森林。离开这里，不知不觉间竟已九年了……穿梭在稍不注意就会错过的林间小径，跨过溶雪流出的小溪，凝视着倒映在野地水池里的恩兰德大山脉。在这个曾经和同伴们一起度过了七年岁月的艾尔贝洛瓦，能想起来的过去已经不多了。虽然如此，被朝露浸润的草丛，仍然如同要包围着双脚一般地迎接着我。群树也让刺骨的寒风温和了许多，从叶间落下的阳光正是他们对我呢喃的话语，如此丰饶的地方，是我的故乡……我回来了，爱尔梅纳斯……

自由冒险 1·地下特训

这是一开始就可以进行的训练关，地形与“黑暗中的灯火”一关相同。目标是坚持15分钟。要拿Perfect评价的话，就需要控制所有圣泉和塔（各两个）以及宝箱（一共三个），同时破坏所有光壁（右下有一组，左边还有两组）。敌人会不断出现并且越来越强，一定要善用“退场-出场”来支援受攻击的位置。完成的话，一般可以获得不错的道具以及大量经验。另外要注意的是，一开始还没收到剑士法娜的时候是很难打破光壁的。

自由冒险 2·中庭的试炼

从难度上来说是非常容易的一关，因为所有石像都不会攻击。但是在最短时间内打坏所有石像是很难的，需要出齐近战、法师和斥候三类职业才可能完成。其中红色的石像必须用法师打，左下和右上各有一个水中的石像只能用弓手破坏。

自由冒险3·黑暗的防御

守住通道30分钟,最困难的一点当然就是人物出场时间的限制咯。本关最好的防守点是中间的圣泉附近,既可以自动恢复HP,而且可以守住地面和水路两条路。不过最后十分钟里跑出来的牛头人和雷电会让你手忙脚乱。

自由冒险4·圣者之墓

这一关没有什么特别的地方,需要做的就是尽快把所有敌人杀掉就可以了。大体上为了节省时间,主要依靠远程和高速人物来打,同时记得给大家挂上“复原”技能以便随时解毒。

四月第一周·初战

作为熟悉系统的第一关,你的任务是守住正面的光壁。非常简单,因为敌人根本不可能打破光壁……

四月第二周·暗中的灯火

前往白晰的城墙地下通道检查是否有幸存者。拿Perfect评价的条件是占领所有圣泉以及右下的守护塔,同时占领所有宝箱。幸存者在接近左下出口附近。完成本关后法尔德将加入纯洁之盾,他可以教授几门僧侣系的课程;而先知罗莎丽亚在剧情结束后执意离开。

四月第三周·涌出的混沌

赛格诺尔是连接这里和白晰城墙之间的区域,所以这条通道对我们来说意义重大。本次作战的目的是夺回所有守护塔和圣泉,以及敌人全灭。所有守护塔都是魔法属性攻击,而新的敌人“蛋”也是魔法攻击,所以本关里魔法师和僧侣会比较耐打一些。为了获得Perfect评价,速度以及保证全员存活是重点。

四月第五周·阳光

为了保持士气,本周特别安排了巡逻任务,目标是在30分钟内收复所有的圣泉。在



“爱尔梅纳斯”是位于东方的贤者学院。这是一个并非人人都可以进入,但却人人有可能入学的地方。来自各地的孩子们带着为了梦想粉身碎骨也可以的热情,在这里踏上成为贤者的修行之路。

在爱尔梅纳斯的中心,是被称为“罗亚尔·圣提”的中央校舍,这是可以让所有学生和贤者聚集一堂的地方。环绕着罗亚尔·圣提的有四大名门:僧侣们聚集在“沉思的圣堂”圣瑟维艾斯,魔法师们聚集在“眺望万物的尖塔”帕兰达因,战士们聚集在“不动的桥墩”葛斯贝布洛,最后还有聚集在“白晰的城墙”安蒂米昂的纯碱之盾——也就是你的学院。

九年之前,在德涅西亚创造了纯洁之盾最辉煌的时代之后,许多贤者离开学院,去帮助外面那个充满了战火、饥饿、天灾的世界。此后纯洁之盾十六将之一的“黄昏之月”奥尔菲·罗马诺华继任为纯洁之盾的领袖。

在刚刚过去的那个银钟祭的夜晚,所有学生聚集在中央校舍参加庆典,这时忽然从地下深处出现了大量“匍伏蔓延而来之物”——与生命相对的异形怪物。虽然学生们奋力抵抗,但因为大部分贤者都出外修行了,中央校舍竟在三日内陷落,四大名门也遭受重创。就在这爱尔梅纳斯危急存亡的时刻,外出旅行了九年的你恰好回到故乡……

系统

《超魔法大战》的游戏系统的确有其精妙之处。其中的关键在于游戏中每个角色都有一个“出场时间”属性。在一个关卡中,等级越高的角色出场的时间越短,所以一味地提升等级的话,很可能在那些“必须支撑XX分钟”的关卡里郁闷死。

角色等级由属性和技能的总和来决定——这两部分都可以换算成经验值。因此你必须衡量属性和技能两方面的比重:是要一个基本属性高但没什么特殊技巧的人物,还是要一个拥有多种技能可以应付各种情况,但基本数值比较低的人物?

游戏提供了五大各具特色的职业:重装、剑士、斥候、僧侣和魔法师。每个职业都有自己的特点,比如斥候的视野特别大,剑士和斥候移动速度远远快过其他职业等等。由于游戏中出场时间和等级之间的平衡,你往往就需要用这两种高速职业在战场上快速前进,然后在大战前夕再通过召唤将重装等高攻击职业叫出来(我们通常叫它“空降”战术)。战斗结束后还可以让出场时间少的角色提前下场,等下一次需要的时候再召出来——不过退场需要消耗一分钟的出场时间,所以什么





地图右边最后一个圣泉附近可以找到女剑士法娜，她带来了一个坏消息——“沉思的殿堂”圣瑟维艾斯也已经陷落，而攻击殿堂的竟是同属四大名门之一的帕兰达因。法娜加入以后，任务目的变更为消灭附近的Boss，它是一只“生产者”，也就是外形类似大一号的莫鲁，但会不断造出小怪物的敌人。法娜加入以后，我们终于有了一个前锋。

五月第一周·沙洲攻防战

为了让匍伏蔓延而来之物明白我们的决心，我们将坚守城墙上的守护塔，并夺回沙洲中部的圣泉。本关限制在五月结束前完成，所以可以先在地下特训和课堂上先练习一下。

中间那些披着红披风的库洛姆攻击自带的毒对初期人物非常致命。夺取中间的圣泉之后就办好多了，接下来只有几批很容易对付的敌人。到最后25分钟时会有一次相当可怕的大反击，三波敌人分别从左下、右上和右下三个方向攻来。这时候最重要的是冷静的控制：让帕弥拉挡住右下来的雷电，用雷击术持续攻击，并且让伊里安不停给她补血，一般在帕弥拉耗光MP之前，这一批敌人也死得差不多了。同时法娜挡住右上来的敌人。左下的水母暂时不用理会，它们是生产者造出来的小怪物，必须等生产者进入视野以后消灭掉，再回头打水母才有用。



五月第四周·邂逅

薛莉尔·崔诺瓦是圣瑟维艾斯的辅佐官。在圣瑟维艾斯陷落以后被带到眺望万物的尖塔，现在她从那里逃出来，正被困在前往我们大本营的途中。这次战斗的目的就是保护她安全脱离。本关的敌人是无限重生的，所以忘掉敌人全灭的目标吧。右下和左上各有一个守护塔，一般是不会错过的；右侧还有一个宝箱。本关获得Perfect评价的条件除了全员存活外还必须在7分钟内完成任务。

此战后，重战士艾尔雪将加入队伍。薛莉尔也将作为教师加入，她的专长是僧侣系课程。

六月第一周·被诅咒的孩子

上周，修女奎丝忒和“弓神”阁下的传人凯洛特也加入了我们。据凯洛特所说，她在路上还遇到过另一个女孩子，而薛莉尔报告，附近的尤安瀑布响起了不安宁的水声，那里可能有麻烦出现。本关的目的是在十分钟内消灭所有敌人（Perfect评价要求7分钟），大多数敌人都是生产者造出来的小怪物，只要先集中攻击生产者就不难对付。最难办的是最后左下角里的一群防御极高的黑色莫鲁。最快的解决方法是用艾尔雪

情况下可以退场也是个需要斟酌的因素喔。

每个职业系在高等级下还有两个分支职业。一般来说，白系转职更强调物理攻击能力，黑系转职强调魔法能力。不过并不是说转职以后就一定比原职业强，具体的还要视情况而定。具体的转职条件是隐藏的，不过我也不妨先告诉你喔。一般来说人物的CON属性达到80，SPI属性达到50同时入队超过14周就可以转白系职业了，黑系需要的属性要求正好反过来。

另外每个职业所能装备的技能和装备总能量是固定的8个。战士可以装备的技能少而物品多，法师则反过来。转职之后技

能和物品栏的比例还会有所变化。以物品栏最多的白重战士来说，可以装备四个饰品、一个双手剑、一个重甲和一个轻甲，但只能装一个技能（通常会选+5分钟出场时间的奥义）。而黑魔法师就只能装备一个法杖或饰品——当然，谁都会选那些增加出场时间的物品。

而在一切之后，我是说在你完成了整个故事之后，游戏还有二周目……在二周目开始时，人物购入的技能清空，但保留那些习得的技能。人物属性降低到结束游戏时的一半，等级降低到29级，同时学级经验保留。另外在二周目中人物的属性上限也会提升到135，让你获得更多的提升空间。

的爆碎斩劈掉,不过艾尔雪的MP非常有限,还是得花不少时间。在最左下角一群莫鲁的包围中找到了昏迷过去的夏胧。

六月第二周·赛格诺尔会战

现在我们已经集合了八人的力量,因而决定再次挑战赛格诺尔的敌人,将它们彻底驱赶出去。赛格诺尔的敌人有一名首领指挥,只有打败它才能解决问题。因为上次已经占领了所有圣泉和守护塔,所以敌人的动向比较容易了解。本关的Boss“扭曲的脸”班聂格尔就在地图正中偏左上的位置。

六月第三周·别离的护卫

终于到了离别的日子了,身为修行僧的法尔德必须出去走



奥义

注意到技能栏里最后写着“奥”字的那一行吗?那里就是游戏中的隐藏技能系“奥义”!

取得奥义的惟一地点在多人游戏中的“大图书馆”这张地图里。多人游戏中可以调单人游戏存档里的人物来用,同时合作模式的多人游戏攻略结束之后,还可以把档案存回去,所以这些奥义也可以在单人游戏中用上。

但既然是奥义,自然没那么容易入手了。大图书馆一共有四层,里面到处都是召唤系法师,它们会不断召出各种强力怪物来阻挡你。要想以最低伤亡通过,惟一的办法就是趁召唤还未开始时就把它们杀掉,并尽快找到出口。第一层比较简单,用斥候和魔法师集中攻击可以很容易清出一条路来;第二层的所有敌人都是魔法攻击属性的,杀掉入口附近的两个召唤师之后,把大队员马留在原地,让“障壁”属性高的魔法师和僧侣快速前进到出口,也可实现零伤亡。

第三层的难度就几乎不是一个玩家能完成的(这毕竟是多人游戏地图嘛),满天乱飞的剑和盾都是攻防超高的怪物……试试用风系七级法术降低魔防配合冰系七级法术来大范围杀伤吧。

第四层是没有敌人的,只有一个NPC四书之长。与他对话就可以达成Perfect条件,并且队伍随机有三个队员各获得一个奥义。如果成功进入第三层但没到达第四层的,也有机会有一到两个队员各获得一个奥义。

另外还有两张多人游戏地图可以获得奥义:走完21层的“迷宫”,或者杀掉“冰之王”里的Boss。不过这两张图要么难度太高,要么太花时间,还是跑大图书馆比较快一些。

奥义取得以后,还需要花72万经验来购得,其中登场时间+5分钟的“圣洁的安宁”特别有用,其他的就视情况购买吧。



一趟,我们要护送他通过阿修特罗斯关口,并且顺便拜访沿途的五个圣泉。法尔德的行动速度很慢,所以还是提前把地图上的敌人都清理掉吧,然后别忘了回来防守后面追上来的敌人。在拜访了某些圣泉之后,地图上还会出现一些额外的敌人。把斥候分散布置一般就可以清楚地看到敌人的动向了。

六月第四周·常暗的遗迹

法尔德临行前留下一封信说,“常暗的遗迹”杰诺巴特斯可能有些有趣的东西。本周我们就要去揭开遗迹的秘密。这里



的敌人主要是僵尸和精灵石,都不难对付。首先清理整个地图上的敌人,拜访位于三个角落里的碑石。将三段铭文拼合起来以后,想想其中暗示着什么呢?

这个谜题颇为晦涩,正确的解法是让六个角色分别站到遗迹周围的六个符文上。“太阳”对应重装或剑士,“月亮”对应僧侣或魔法师,“星星”则随便谁站上去都可以。不过要达成Perfect条件的话,还必须完成敌人全灭的目标。本关的敌人会分批从中间的遗迹上出现,最后一批敌人在27分钟时出现,如果对自己的队伍有信心,可以等到那个时间把敌人杀光,然后再派队员站到符文上。六个人都站上去以后,封印解开,释放出天秤之长芭特拉。我们的教师又增加了一位。

七月第一周·夺回达雷希昂

达雷希昂的防线一再收缩,现在我们就要把这段城墙夺回来,以此作为夺取白晰的城墙之前的演习。敌人的防线颇为坚固,正面三块光壁后面有一大堆牛头人和库洛姆,再后面是圣泉和大群黑色莫鲁,两边还有守护塔。硬攻的话很容易损失人手,可以先让帕弥拉用雷击术把光壁后面的敌人杀光再进攻。对付黑色莫鲁的方法还是用重装的爆碎斩去解决。

七月第三周·进军攸利亚

作为收复安蒂米昂的第一步,我们要打倒守卫着地下通道入口的“红色铁壁骑士”乌戈尔。不过在此之前要先夺回左下的两座守护塔,乌戈尔才会出现。只要在守护塔附近的我方角色比敌人多,守护塔顶上的绿条就会慢慢减少,直



物品

游戏中的物品按品质分为粗糙、普通、优秀、罕见、神秘、暴力和神圣七个等级。按类型分为双手剑、单手剑、盾、弓、弩、法杖、重甲、轻甲和饰品九类。每次任务结束时，根据任务评价可以随机获得一定数量的物品，而且每件物品只能获得一次，绝对不会重复。另外在授课中选择“冒险是??”这个课程时也可以获得一些物品。

但是即使从头到尾一周都进行任务，并且都获得 Perfect 评价，也不太可能收集齐全部物品。不过这里有个小窍门可以利用喔。那就是在多人游戏中的“迷宫”这一关，只要选择这个关卡，然后即使是任务失败也可以获得每个等级各一件的奖励。所以最快的方法就是让一个低等级低 HP 的角色在这一关里自杀，这样应该很快就可以集齐全部物品了吧。



到减到底就可以转化过来。乌戈尔出现后，会带领一批新的敌人进攻我方一侧的圣泉。这时候别忘了先把最左下角里的生产者杀掉再回头。

七月第四周·白晰的城墙

终于到了收复学院“白晰的城墙”的时候了！本关堪称游戏中最难的几关之一，因为它是游戏中惟一的三连战——所有人的出场时间在三场战斗中是合在一起计算的。所以想拿 Perfect 的话，一定要小心计算时间了。

第一张地图里，首先让两个剑士出场（也可以用斥候，看谁的移动力快了），立刻让一个跑向左上方拉一个箱子然后回来汇合，另一个沿最右边一条路一路跑到右下的光壁前。这时候可以叫重装出来快速砍爆光壁，占领守护塔和宝箱。注意本关只需要把光壁打开一个缺口，不用全部打坏。然后迅速向左走到中间那条路上，叫出僧侣来打掉雷电，占下断桥边的宝箱（这时候和可以叫出帕弥拉来，不过一般她的出场时间最短，所以还是能省就省了）。接下来立刻向左上走，打开光壁后不用理会沿路的敌人，让行动力最高的队友一直跑到左下出口即可。完成之后每个人可以获得两分钟的额外出场时间。

第二张地图是最难的一关，可能需要多尝试几次，还要有点两线操作能力才能 Perfect 过关。首先用两个斥候上场，射杀中间的两个蓝色生产者，然后立刻将重装、剑士和僧侣出来砍掉旁边的绿色生产者，同时斥候射掉剩下的水母，占领宝箱。清理完毕后全体向右下移动，那些红色雷电可以用物理攻击轻易杀掉，然后让重装去砍光壁，同时叫出帕弥拉。破坏掉光壁以后留下帕弥拉和一个斥候，其他人全体回



头，向左上方走。这时候你要同时控制两支队伍。帕弥拉和一个斥候分别占领左下路上的两个宝箱，然后汇合前进到有三个守护塔的地方。利用帕弥拉的高魔防顶住攻击，杀死守卫这里的六个法师，然后占领守护塔，让它们自动攻击对面的雷电。同时另一条路上也别停下，一路前进并占领路上的两个宝箱。当他们来到守护塔对面的长廊上时，帕弥拉这一边应该也差不多把三个塔都占下来了。然后用斥候提供视野，帕弥拉用雷击术把左边光壁后的一群魔法师和僵尸全轰掉，让最快的队员跑到出口处过关。

第三张地图就没太多麻烦了，从头到尾一条路杀到底。新出现的一种飞行系敌人攻击带猛毒效果，一定要及时用复原。最后出口附近的敌人比较狠，而且会不断重生，所以只能所有人一起冲上去硬砍了。完成本关后可以收到两个新人：“铁壁双子”格列佛和柏尔德。

八月第二周·封印

从地下通道进入白色城墙，还要通过最后的关口。这里的敌人以身体作为封印挡在我们面前，所以必须把古雷纳汀的封印打倒，同时也要保证撤退的道路不被切

断。进入战场后迅速绕开中间的大群敌人，前进到左上角，消灭这里的生产者，它们是惟一能大量制造麻烦的怪物。接下来就是逐个消灭敌人和封印周围的守卫。最后对付封印本身，它的攻击范围非常小，所以根本打不到我们，不过恢复速度很快，所以整个队伍还是必须有相当高的攻击力才能把它轰掉。

八月第三周·安蒂米昂

终于来到了这思念的安蒂米昂。现在安蒂米昂与生俱来的防卫力量暂时沉睡，不过只要我们控制了至少两座守卫塔和四座圣泉，15分钟之后它就会苏醒。

城墙上分布着大量的圣泉，而守卫塔在城墙最高处。占领了足够数量以后游戏中并不会出现提示，不过计时已经自动开始了。从城墙左侧会不断出现大批敌人试图夺回城墙，其中最难对付的就是那些重装武士和石头人，不但防御极高，而且攻击力连我们的重装都很难挡住，一定要让两个僧侣都挂上治疗术轮流治疗，保持前锋身上有“气流障壁”效果并且最好在圣泉附近作战。幸好只需要守住15分钟。

九月第三周·挑衅

帕兰达因终于打算对纯洁之盾下手了。他们借圣者圆桌宣布纯洁之盾为异端，并且命令“不动的桥墩”葛斯贝布洛出兵讨伐。不动的桥墩的领袖希里乌斯不愿以人多取胜，所以只带领不动桥墩的四天王出战。相对的我方也只需以五人的阵容出场。

如果对我方实力没有信心的话，那么抢占中央守护塔和圣泉是取胜的关键。对手中除了魔法师希里乌斯外，其余四人中有三名重装和一个剑士，所以魔法系攻击对他们会特别有效。

九月第四周·救出

安蒂米昂的地下又发生骚动，很可能是还有学生被困在那里。我们要去彻底搜索一下这个庞大的地下通道，救出任何幸存者。大体上这还是搜索—消灭任务，我们要救出的目标是在左下方一个圣泉下的剑士克莉丝和猎人艾克索。找到他们以后，得知他们一直被一个可怕的怪物攻击，我们得先把这个Boss找出来杀掉，同时四周不断涌出敌人，我们还



必须守在边上保护受伤的同伴。怎样才能做到攻守一体呢？

好吧，最简单的办法就是把大部分队友集中在右上角的洞口，那里就是Boss即将出现的地方。然后让一个队员和艾克索他们对话，Boss

出现时立刻乱棍打死——任务完成！

十一月第三周·燃烧少女的业焰

“北壁的雪花”夏胧，幼年时因为战火而被夺去家人。她在雪地里以自己的血立誓复仇，从此陷入无边的黑暗。在内心混沌的折磨下，她终于离开大家出走了。不知道她内心的混沌会以怎样的样子出现，但只要有一点点希望，我们都要尽全力去拯救她。

进入战场以后，四周会不断出现敌人，所以不要花时间去跟它们做无谓的纠缠了。尽快前进到中部有光壁保护的区域，然后向右走。穿过一处奇怪的绿色光壁之后，前面就是本关的Boss，一个很厉害的火龙头。这个东西物防和魔防都相当高，必须用斥候的碎甲箭先降低物防，再用重装群冲上去硬砍。注意所有人的武器一定要不带任何附加效果，不然会把碎甲的效果覆盖



职业性能一览

职业	视野	速度	攻击	射程	职业技能	技能限制
重装	小	慢	物理	短	重	可装备剑士和僧侣lv4以下技能；其他职业lv1技能
剑士	大	快	物理	短	轻	可装备其他职业lv4以下技能
斥候 / 猎人	超大	快	武器	长	表、里	可装备剑士和僧侣技能lv1；其他职业lv3以下
魔法师	中	中	魔法	长	土、风、水、火、无	除僧侣技能外，其他职业技能到lv2
僧侣	中	中	魔法 / 治疗	长	光、暗	除魔法师技能外，其他职业技能到lv3

掉。火龙有一个大范围 100—200 攻击的法术，僧侣一定要及时用大范围治疗来保证前锋存活。

十二月第一周·不动的桥墩

继安蒂米昂之后，不动的桥墩葛斯贝布洛也遭到匍伏蔓延而来之物的攻击。希望我们不会去得太迟。

本关的目的只是保护三名葛斯贝布洛的学生安全撤退。从中间的桥梁一路前进并占领沿途的圣泉和守护塔，与三个学生汇合后，可以直接控制他们行动。这时候敌人可能从右上的门洞里出现，不过只要让他们三人安全通过这里，接下来就没什么危险了。让他们走到我们进入战场的位置附近的圣泉边上就可以了。

十二月第三周·沉思的殿堂

从圣瑟维艾斯传来求救的信号，看来在匍伏蔓延而来之物的攻击下，圣堂也支持不了多久了。我们要尽力守住保护圣堂的守护塔，保护学院的学生安全撤退。这一战的目标是守住至少一座守护塔一小时。整个战场上一共有四个守护塔，敌人会不断从各个入口出现。最困难的部分在于一小时的时限制，现在队伍里大部分角色的登场时间应该都不会超过 20 分钟吧。

假如可能的话，最好让尽可能多的角色装备上延长登场时间的奥义，然后前期用一个斥候或剑士轮流守在最后顶上一个守护塔附近。注意要给每个人留下至少五分钟的登场时间。到时间只剩下五分钟左右时，把所有人一起叫出来顶住最后一波大攻势吧！

一月第二周·巴雷欧斯荒原

为了收集十二王杯，将匍伏蔓延而来之物彻底逐出爱尔梅纳斯，帕兰达因已经派出所有人力，因此他们的统帅修奈铎亲自登门请求纯洁之盾出兵协助。他们得到消息，被封印在巴雷欧斯地底的黑衣施咒者们正打算复活双头龙迪布罗玛。假如双头龙被成功复活，那么谁也不可能阻止它横扫爱尔梅纳斯。为此我们只能放下成见联合起来。

双头龙迪布罗玛位于地图左下角，到达它面前是很容易，不过背后会不断有敌人跟上来，所以动作一定要快。双头龙两边各有一个守护石会不断召唤顶级精灵石

出来，分两次把这两个守护石敲掉再对付双头龙本身会容易一些。杀双头龙的方法和十一月第三周里杀火龙是一样的，快速造成大量伤害是最重要的。

双头龙终于在铁剑和魔法的闪光中倒下了，黑衣隐者告诉我们，爱尔梅纳斯本身掌握着代表末日的第十三王杯，它已经对混沌绝望，对这毁灭的王杯许下了摧毁一切生命的愿望。混沌和毁灭即将在那聚集着十二王杯的高塔那里出现。

一月第三周·眺望万物的尖塔

帕兰达因派出了他们的全部力量，以至于自己的高塔也失陷了。十二王杯的仪式正在进行，但混沌的敌人已经控制了帕兰达因本身的防卫机制。我们必须尽快夺回那里的守护塔，恢复高塔的能力。最好在这过程中不要伤害守卫高塔的帕兰达因的学生们。

本关要达成 Perfect 条件是最困难的，因为帕兰达因的学生在本关中是敌对的，但我们又不能伤害他们。完成任务需要夺回所有十五座守护塔，这倒不算太难，最顶上的几个守护塔看上去防卫严密，其实用僧侣和魔法师配合就很容易消灭那些精灵石。只是不攻击帕兰达因的学生的话，就需要把所有人的自动反击 AI 关掉，让一个重战士和僧侣配合，放着让“剑将”奥吉尔打，这多少会分散一些实力吧。

三月第四周·毁灭之王

经过两个月的训练，孩子们差不多可以应付最终决战了。爱尔梅纳斯就像一个活了七千多岁的老人一样，在本身的疾病面前已经对生命绝望了。但只要有一人还强烈希望它活下去，我们就应该消除混沌，让它重获健康。

这最后一战相与之前有时间限制的沉思殿堂撤退战，或者有敌我限制的眺望万物的高塔一战相比，并不算太难。最终 Boss 毁灭之王其实强度和双头龙也差不多，不过它能用一招大范围超高伤害法术，虽然一下是打不死重装，不过再补几爪就死定了。看到前面一片红字闪出时，不要犹豫，僧侣的 +600HP 终极回复术赶快按下去吧。前锋里的剑士也可以带一个“无”系的生命源泉，在危机时刻同样可以救回一大群人。☺



技能

重	
lv1 集中 lv2 爆碎斩	重装绝对不会装的技能, 但法师和僧侣通常会挂一个重装最强的攻击
轻	
lv3 攻击的诀窍 lv4 空压斩 lv6 突袭者	常驻技能, 提升攻击力 10 左右 剑士只有这个技能攻击比较好用 增加命中的技能, 并不是非常必须
表	
lv4 银箭	增加斥候攻击力的技能
里	
lv2 破甲箭 lv7 穿心箭	降低目标物防, 对付某些 Boss 级角色是必须的 大量提升命中, 如果不装银箭就装这个吧
光	
lv1 复原 lv3 治愈 lv7 高等治疗	能学的全都必须学的技能, 免得中个猛毒就得叫僧侣出来 多一个能救命的总是好的 僧侣存在的终极意义
暗	
lv3 真理信念 lv7 血之祭典	极大提升盔甲, 重装硬撼重装的时候就必须靠这个了 用高 MP 回复的僧侣支撑高 MP 消耗的重装爆碎斩也是一种战术
无	
lv2 千里眼	斥候开地图用的技能
地	
lv3 万物之母的祝福 lv6 大地调和	大量提升盔甲 大量提升障壁, 这两个技能属于针对性极强的 Buff
风	
lv7 泪之风暴	配合三四发霜刃狂舞下去, 没什么还能站得住的吧; 而且这个技能不需要消耗 MP
火	
lv2 炽热 lv4 支配火焰 lv7 流星雨	常驻提升魔攻技能 装了上一个没理由不装这个吧 大范围不会波及队友的魔法, 攻击高使用方便, 只是必须以自己为中心
水	
lv7 霜刃狂舞	综合素质最好的杀伤魔法, 只是会伤到自己人
奥	
lv5 圣洁的安宁	对满级人物来说相当于加 50% 以上出场时间

游戏中的技能分为重、轻、表、里、光、暗、无、地、风、水、火、奥总共十二系。习得技能的条件除了冒险中偶尔可能获得外, 主要通过授课来获得。技能习得之后, 还必须花费一定经验购买, 然后才能装备。注意这部分经验也计算在角色总等级里的, 所以用不上的技能还是尽量不要买比较好。

职业的限制方面, 首先同时能装备的技能里不能有相对两系的技能(比如重和轻就不能同时装备); 然后职业方面也有限制, 基本上标明某职业专用的, 别的职业就不可能装备。具体的对应关系请查看职业列表。

