

胜负师：“新年好啊！新年好啊！祝福大家新年好！”自由谈又在大家的支持下经过了一年，在经历了阵痛与革新之后，自由谈受到了更多玩家的关注，在这里胜负师说声谢谢了，希望在新的一年里自由谈会为大家奉上更多的好文章。本次自由谈收录了两篇风格比较轻松的作品，“半条虫子”玩友带来了他在德国的一些见闻，飞轩则为游戏最初登场的反面角色制订了若干条行为准则。好了，走过路过不要错过，一起来看看吧！



## 德国游戏掠影

文 半条虫子

2004年11月，小的我有幸去德国交流学习，虽然只有短短半个月，可在出发之前就决心要看看德国在游戏方面的概况。虽然我有与大家分享经验的美好愿望，可惜的是，时间太短，学习任务又重，没法进行仔细的调查，而且在德国学校里没找到同好，所以，只能自己去发现，难免有所不详，希望大家多多谅解。

### 关于游戏店

这次走访了德国南部的几个城市，有法兰克福、特立尔、美因茨和威斯巴登等。不过遗憾的是，竟然没发现一家游戏专卖店，太让人心寒了……不过还好我心细，留意到一家叫MEDIA MARKET的连锁超市，猜想一定是卖数码产品的地方，进去一看，果不其然。不过里面还有一大片的游戏专柜，我当然是二话没说，直奔主题啦！

游戏区的结构井井有条，机器配件、软件按主机分门别类，放在不同的货架上，按货架大小排依次是PS2、Xbox、GBA、NGC、PSONE(你没看错，看来欧洲也有穷人啊，呵呵)，这也在一定程度上反映了各主机在欧洲的市场份额。至于游戏价格嘛，PS2、Xbox、NGC这些光盘一般在45~55欧元，(欧元与人民币的汇率约为1:10.5)GBA的卡带一般为30~35欧元。不过像《口袋妖怪 火红/叶绿》这种附加通讯装置的软件就是44欧元，而任天堂的FC复刻系列就只售19.99欧元了，呵呵。在超市里还看到了减价区，什么平台的都有，都是些没名气且出了很久的游戏，只是价格便宜，6欧元就能拿走。超市里只有一个NGC的试玩台，只见两个中学生玩《马里奥高尔夫》玩得不亦乐乎。几排游戏软件的货架之后，是一排配件货架，大部分是方向盘、手柄、记录卡，与国内没什么两样，只是大都是没听说过的牌子。由于时间紧张，在超市草草看过后，就不得不走了。

11月3号，在威斯巴登一家购物中心里闲逛时，被真人大小的劳拉模型和《GTA》的广告牌吸引住了。这里当然又是一个游戏的专区了。在醒目位置，是刚发售的《GTA: San Andreas》。游戏和官方攻略一起发售，价格分别为49.95欧元和14.95欧元。热卖货架之后就是按主机分类的游戏货架了。不同主机

都用其标志性的颜色标明，PS2的蓝色，Xbox的绿色，NGC则是紫色，相当醒目。其中由于PS2的游戏较多，所以按游戏名字的字母顺序进行了分类，这一点还是比较周到的。至于游戏价格，和之前的超市相差不大。这里的试玩台比较多，有NGC，Xbox和PS2各2台。两台NGC分别在运行《大金剛康加鼓》和《史莱克》，Xbox和PS2则都只有一台开着机，试玩游戏分别是《极品飞车》和一个类似《马克思·佩恩》的游戏。(小的见识浅薄，可别怪我啊！)从试玩者的年龄来看，PS2和Xbox的不相上下，而NGC的则明显更年轻很多，基本符合主机的定位。这里的配件不如超市里多，只有常用的记录卡、手柄、耳机和连接线。这里的主机都摆在明显的位置上，最吸引我的就是那个黄色包装盒的PS2了。不错，正是当天才发售的70000型PS2！醒目的黄色包装，小巧的机身，还有149欧元的标价，让我差点就掏钱了，不过，考虑再三，理智占了上风，呵呵。既然买不成，就照个特写吧。新机型上市，并不见抢购风潮，可能与德国人的购买习惯有关吧。接下来说说NGC，NGC都是套装，共有三款，分别是《马里奥赛车 双重冲击》套装、《口袋妖怪竞技场》百万套装和《极品飞车：地下狂飙》限定版套装，而且149欧元的定价显得很超值。最不起眼的是Xbox，不论在哪里看到的都是同样的一个黑盒子，(不知这里为什么没有Xbox的限定版)售价也同样是149欧元。在一个货架里摆放者几种不同款式的GBA SP。樱花粉和银色的普通版售价85欧元，黑色、蓝色和有花纹的银色限定版则稍贵，95欧元。不论游戏还是主机，经过汇率换算后，发现还是国内的舶来品要便宜些，像GBA SP竟然比国内贵了将近50%，真是令人发指！

以后，逐渐发现，虽然并没看到游戏专卖店，但是几乎在所有稍有规模的超市和商店里都有游戏专柜。我甚至在一家卖数码设备的店里看到了一排摆在橱窗里的SFC和N64的卡带。只是，没看到有主机卖的，不过，倒是有一N64手柄一只，残念……

### 关于游戏杂志

说完游戏店，接下来说说游戏杂志吧。总的来说，德国的游戏杂志可



本栏目文章仅代表作者个人观点，不代表本刊立场。



## 关于动漫

最后，作为一个动漫的“粉丝”，就留意了一下德国的动漫。结果发现，在德国动漫方面也还是日本货的天下。漫画书在一般书店都有专柜，漫画从《龙珠》到《火影》，国内能看到的基本都有。只是，进度方面比国内晚了很多。《龙珠》好像刚刚出完，《火影》只到下忍考试结束……漫画一般都是32开左右，但厚度差别很大。薄一些的6欧元左右，厚的则是12欧元。至于动画就比较罕见了，基本没见到有卖的。打听了一下，据说这些动画一般在影碟店里可以租到，估计是些剧场版或者OVA吧。可能就是因为出租业比较发达，所以德国的动漫“粉丝”一般不需要自己购买动画吧。

此次德国之行时间颇短，只了解到这些基本状况，望这篇流水帐能让大家对德国的动漫游市场有个大概的了解。



分为3种：各主机的官方杂志，只介绍一种主机的游戏和情况；综合类杂志，既有电脑游戏又有电视游戏；还有，就是专门的电视游戏杂志了。所有杂志都含有光盘，有些还有游戏的攻略别册。光盘里面基本上都是些新游戏的影像，有的还有一些游戏的试玩版。这些光盘大部分是DVD，也有CD。值得一提的是一份名叫《COMPUTER BILD SPIELE》游戏报纸，它的附赠光盘有CD和DVD两种版本，CD版售价2.9欧元，DVD版则贵一些，3.6欧元。载体不同，但内容一样，可以满足不同读者的需要。个人以为，这个还是值得国内杂志借鉴的。至于杂志的内容，和国内就大同小异了。不外乎是新闻、游戏介绍、热门游戏攻略、读编问答几大块。游戏杂志的售价一般在7~10欧元。对了，任何一个杂志都没有关于街机游戏的介绍，而且在德国也没看见一家街机店。看来，街机在德国也是一片颓废景象啊！



# 游戏最初反面角色行为准则

文 飞轩

1. 为防止主角出现迷路或误伤其他同伴之行为，你经常用身体将其必经之路堵死（人墙？）。
2. 你的移动范围已被固定，所以想享受塞巴斯塔塔迷路的刺激只好去求清明大人了。
3. 为了使死亡的痛苦减到最低，你经常手把手地教主角杀敌常识。
4. 遵循“有条件要输，没有条件创造条件也要输”的理念，证明在战败方面主角是业余的，你才是专业的。
5. “太弱！狂弱！最弱！”是你的天性，即使是LV1的爆击枪也可能将你秒杀掉，而且不必指望像星矢小强那样得到某神的垂青（当然死神除外），增强主角的信心才是那王道！
6. 偶尔你会在主角大意时荒谬的胜利，此时是否会感觉寒光耀眼、杀气侵体，狂嚎后主角的真正面目会令你死而无憾。
7. 若主角战败后不出现上条结果，则经常在出现“GAME OVER”之后，时光开始倒流，主角又生龙活虎的如神天降，时刻提醒你“i will be back!”并不是终结者的专利。
8. 若主角战败后不出现上两条结果，那主角必然想尽办法千方百计东拼西凑厚颜无耻的告诉玩家难以置信的理由。
9. 根据长子效应，一般游戏会不顾舆论压力，失比例的塞给你至少比你强N倍的同伴才有的经验

- 值和物品，致使你经常会因为客观上送给主角太多东西而遭同伴谴责。
10. 时刻坚信作为主角的第一对手的你是最光荣的，主角的第一剑、第一拳等无数个“第一”传奇都在你的身上产生，让那些步后尘的兄弟们无不对你产生切齿的嫉妒。
  11. 作为反派的第一出场阵容，你拥有希罗的脸蛋、库拉丝特的秀发、克劳德的体形、但丁的背影……（后省一万字）当然是不可能的，这无疑证明了妇孺皆知的真理：实力和美丑绝对成正比。
  12. 你的台词一般小于等于一个字。（惨叫用那么多字干吗？）
  13. 牺牲时间过早令你无缘饱眼福看到主角炫目、华丽的剑技和魔法，故而经常对后起之族感叹：同样是一个游戏的反角，作怪的差别咋就这么大呢？
  14. 人们经常会一厢情愿地给你起新名字：“那个什么什么”。
  15. 若你能在一击之内轻松秒掉主角，恭喜恭喜，你已有幸晋级为反派的二把手，但不懂斩草除根的后果会让你刻骨铭心，直到永远。
  16. 不要认为自己有唐僧或包龙星般臭屁的资格，挂在嘴角的“放下屠刀，立地成佛”只会令敌人增加一份杀意——杀毁灭“口”。
  17. 一般你存活的时间只可媲美放学铃后学生

- 瞬移出课堂的光景。
18. 由于经常看到你口吐绿液、狰狞登场的样子，几乎所有人都认为这是服用楠叶食物添加剂的后果。
  19. 为了迎合大部分RPG主角出生在村庄的嗜好，“入住大城市”将会成为所有就义冤魂怨念的根源。
  20. 你的战斗机体、铠甲以及一切日常用品均无ISO和3C认证，稍微强烈的运动都会令你成为3.15的执法曝光的典型。
  21. 不要破天荒地拿超重的宝剑和超长的长枪，不懂牛顿定律的你会葬身得比窦娥还冤啊！
  22. 不要看到帅气GG或漂亮MM就傻傻认为找到自己了的里昂王子和尤娜公主，事实证明，他（她）九成九是男（女）主角，还有百分之一是自己的顶头上司。
- 总结：作为一名游戏初始反角，你的一生应该是这样度过的：
- 当你回忆往事的时候，不会因为在游戏里到处闲逛而浪费生命，也不会因为仇家的找茬而寝食难安。
- 在临死的时候，你能敢说：“我的整个生命和全部精力都已经献给了游戏史上最壮丽的事业：为主角们指明路、添斗志，为同伴们挡刀子、献青春而感到无比骄傲和自豪！”



主角1：兄弟快看，有个杂兵，好像有不少经验值和道具的样子。



主角2：不……不许动！打……打……打……打……劫！



主角2：IP、IC、IQ卡，通通拿来给我！快……快……快说密码！



杂兵：（吐血中）最讨厌你们这些劫劫的，一点技术含量都没有。